

Prof. Dr. Volkmar Pipek
Computerunterstützte Gruppenarbeit
und Soziale Medien / Fakultät III
Kohlbettstr. 15
57068 Siegen
Telefon +49 271 740-4068
volkmar.pipek@uni-siegen.de
www.cscw.uni-siegen.de



Siegen, 14.10.16

Ausschreibung einer Projekt-, Bachelor- oder Masterarbeit

— *Konzeption und Evaluation einer Web-Applikation zum Gestalten von ereignisbasierten Studien*

Stichworte: Interaktionskonzept, HCI, End-User-Development, E-Science

— Im Rahmen des Sonderforschungsbereiches „Medien der Kooperation“ wird eine Web-Applikation entwickelt, die es Wissenschaftlern erlaubt Studien auf Basis von mobilen Geräten wie Smartphones oder Tablets durchzuführen. Dabei installieren sich die Studienteilnehmer eine bereits entwickelte App auf ihrem mobilen Gerät, die dann Sensordaten und weitere Daten (wie z.B. Appnutzung oder Bildschirmhelligkeit) des Smartphones an die Wissenschaftler liefert. So können nahezu alle Sensordaten (Aufenthaltsort, Geschwindigkeit, Helligkeit, usw.) gesammelt und ausgewertet werden – stets in transparentem Umgang mit dem Nutzer. Auf Basis der App können ebenfalls Umfragen durchgeführt werden, welche an die Teilnehmer übermittelt werden.

Diese Projekt-, Bachelor- oder Masterarbeit beschäftigt sich mit der Umfragen-Komponente für die Wissenschaftler. Der Fokus liegt insbesondere auf dem **ereignisbasierten Auslösen** von Umfragen. Beispielsweise soll es Forschern möglich sein, eine Umfrage zu erstellen, die automatisch gestartet wird, sobald sich der Studienteilnehmer nahe am Hölderlin-Campus befindet. Dazu muss der Forscher in der Lage sein **Regeln** festzulegen, welche beschreiben, wann eine Umfrage auf dem mobilen Gerät des Teilnehmers erscheinen soll. Innerhalb dieser Arbeit soll die grafische Benutzeroberfläche (GUI), mit welcher diese Art von Regeln erstellt werden können, in Form eines Interaktionskonzeptes oder High-Fidelity Prototyp gestaltet und gemeinsam mit Nutzern evaluiert werden.

Programmierkenntnisse sind dabei nicht notwendig, aber Erfahrung mit partizipativen Gestaltungs- und Evaluationsmethoden, sowie Prototyping-Werkzeugen (Balsamiq, Axure, o.ä.) sind von Vorteil.

Ansprechpartner

- Dipl.-Wirt.Inf. Julian Dax (julian.dax@uni-siegen.de)
- Dr. Thomas Ludwig (thomas.ludwig@uni-siegen.de)

Studiengänge: Wirtschaftsinformatik, Human- Computer Interaction oder verwandte Studiengänge

Beginn: ab Sofort